

## Vba 기본 사용

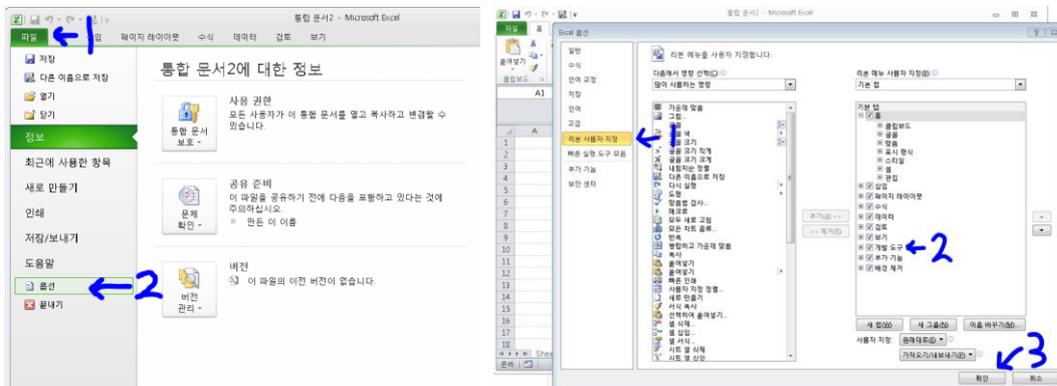
프로그램의 기본은 반복문과 판단문 이다. 일단 엑셀 2010에서 사용을 기본으로 하겠다.

엑셀 2010을 실행시킨다. 파일, 홈, 삽입, 페이지 레이아웃, 수식, 데이터, 검토, 보기 라는 메뉴가 보인다. 하지만, 처음 vba를 사용하는 경우라면 다음과 같이 개발도구라는 메뉴가 보이지 않을 것이다.

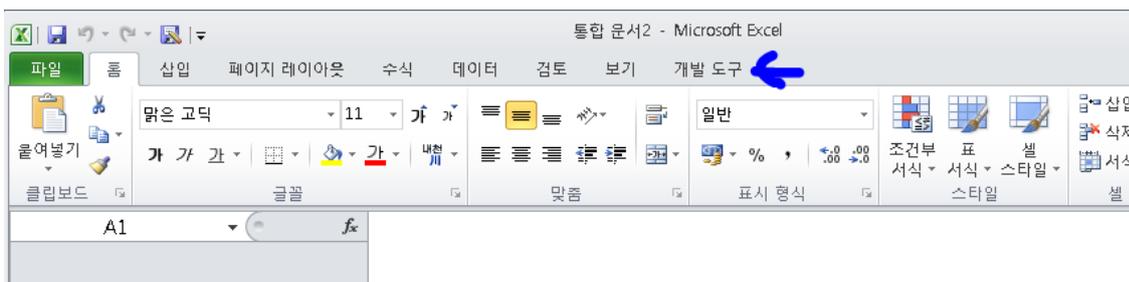


자 그럼 개발도구라는 메뉴가 보이도록 해 보자. 파일 → 옵션을 선택한다.

Excel 옵션 화면이 나타나면, 리본사용자 지정을 선택 후 개발 도구 체크상자를 선택한 후 확인을 선택한다.



자 다음과 같이 개발 도구 메뉴가 나타난 것이 보인다.

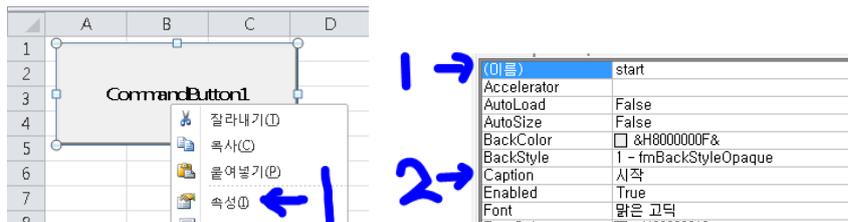


민은기 선생님의 수학자료실 <http://min7014.iptime.org>

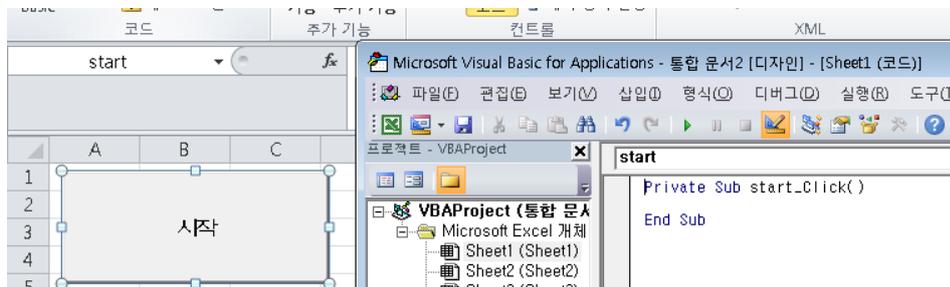
개발도구를 선택하고 삽입을 선택한 후 명령 단추(ActiveX 컨트롤)를 선택한다. 그리고 마우스 왼쪽 버튼을 누르고 드래그해서 명령 단추를 만든다. 처음 만들어지는 버튼의 이름은 CommandButton1 이란 이름으로 만들어 지는 것이 보인다. 자동으로 디자인 모드로 바뀌는 것이 보인다. 참고로 디자인 모드일 때 만 버튼들의 세부설정을 할 수 있다.



CommandButton1 에 오른쪽 마우스를 클릭한 후 속성을 선택한다. 속성 창의 (이름) 에 start 를 입력하고 Caption 에 시작을 입력한다. CommandButton1 이란 버튼이 시작 버튼으로 바뀐 것이 보인다.



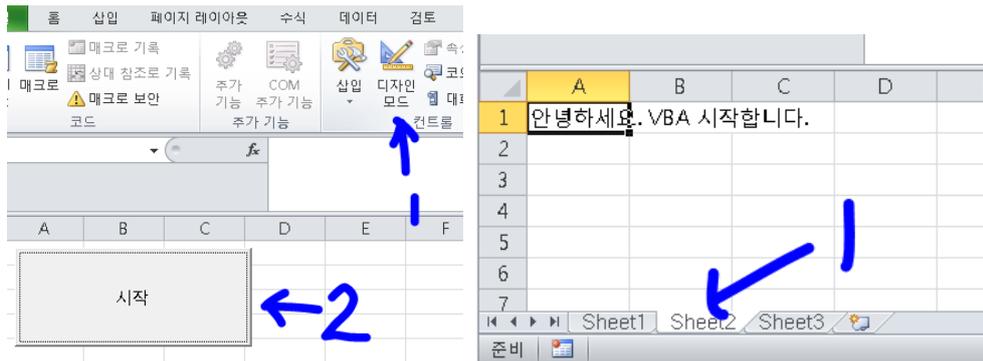
자 시작 버튼을 마우스 왼쪽 버튼 더블 클릭 해보자. Microsoft Visual Basic for Applications 라는 창이 보인다. Private Sub start\_Click() ... End Sub 란 코드가 보인다. 바로 위에서 바꾼 이름 start 가 보인다. 또한 말 그대로 start\_Click()에 나타난 것 처럼 이 시작 버튼을 누르면 Private Sub start\_Click() 과 End Sub 사이의 코드를 실행하게 된다.



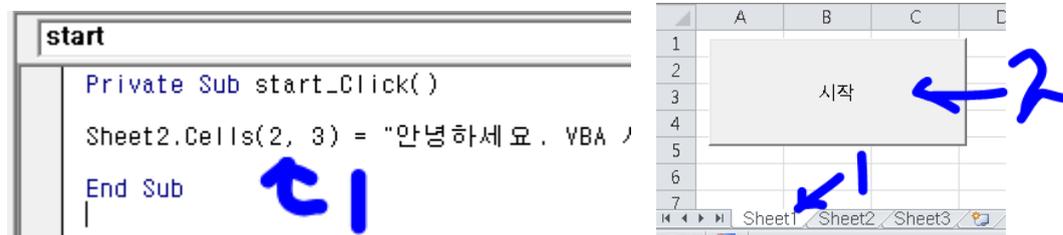
자 그럼 Sheet2.Cells(1, 1) = "안녕하세요. VBA 시작합니다." 라고 입력해 봅니다.

```
Private Sub start_Click()
    Sheet2.Cells(1, 1) = "안녕하세요. VBA 시작합니다."
End Sub
```

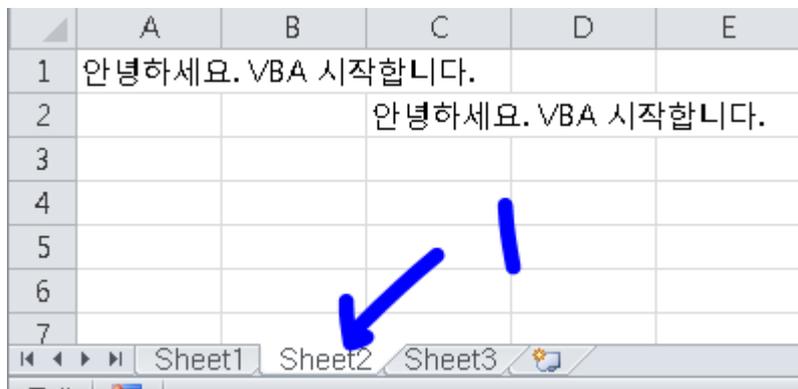
디자인모드를 해제하고 시작버튼을 눌러본다. 아무런 변화가 없을 것이다. Sheet2 를 선택한다. 여기에 "안녕하세요. VBA 시작합니다."가 나타난 것을 보실 수 있습니다.



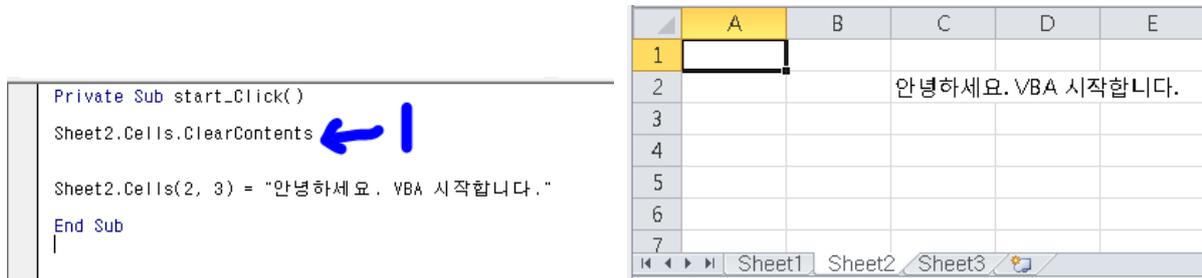
Sheet2.Cells(1, 1) = "안녕하세요. VBA 시작합니다." 의 말에 벌써 의미를 파악했을 것이다. Sheet2 창에 1 행 1 열에 "안녕하세요. VBA 시작합니다."를 입력하란 의미이다. 코드의 (1, 1) 을 (2, 3) 으로 바꾸고 Sheet1 으로 가서 시작 버튼을 눌러 본다.



Sheet2 로 가서 결과를 본다. 2 행 3 열에 "안녕하세요. VBA 시작합니다." 라고 써 있다.

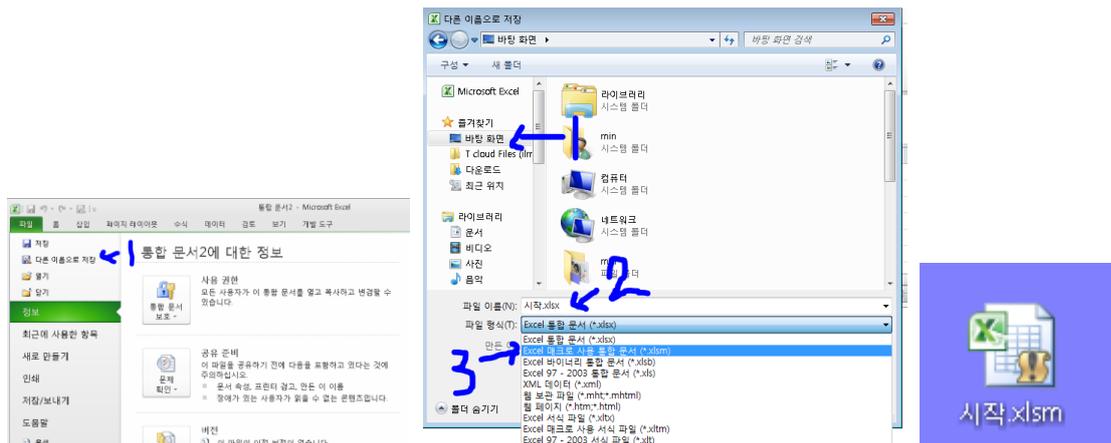


그런데 1 행 1 열에도 앞의 결과가 그대로 되어 있을 것이다. 그렇다면 Sheet2.Cells.ClearContents 라고 써 놓고, 실행버튼을 클릭해보자. 그럼 2 행 3 열에만 나타나는 것을 볼 수 있다.



Sheet2.Cells.ClearContents 의 의미는 Sheet2 의 Cells 의 내용을 다 지우란 의미다.

자 이제 처음 만든 vba 파일을 저장해보자. 파일 → 다른 이름으로 저장을 선택한다. 바탕화면을 선택 후 파일 이름에 시작을 입력 후 Excel 매크로 사용 통합 문서 를 선택하고 저장을 누른다. 바탕화면에 시작.xlsm 파일이 기록 되어 있는 것을 볼 수 있다.



아주 간단한 vba 프로그래밍을 해 보았다. 따라하다 보면 프로그래밍이 조금씩 익숙해 질 것이다. 처음부터 모든 것을 다 알려고 하면, 정작 필요한 프로그램을 할 수 없다. 무엇인가 필요할 때 하나씩 찾아서 조금씩 완성시키는 것이 프로그래밍이라고 생각하면 될 것이다.